

## Änderungen bei der Anmeldung von Arbeitnehmern

**Ab dem 1. Juli 2026** werden die Vorschriften für die **Anmeldung von Arbeitnehmern** deutlich verschärft. Jeder Arbeitnehmer muss schon vor Beginn seiner Tätigkeit bei der Tschechischen Sozialversicherungsanstalt (ČSSZ) angemeldet werden. Bei verspäteter Anmeldung drohen Sanktionen.

### Was ändert sich?

- Die Anmeldung von Arbeitnehmern muss **spätestens vor dem ersten Arbeitstag** erfolgen.
- Arbeitnehmer können frühestens 8 Tage vor dem geplanten Arbeitsantritt angemeldet werden.
- Die neuen Vorschriften gelten auch für Vereinbarungen über die Erbringung von Arbeitsleistungen (DPP) und Vereinbarungen über die Ausübung einer Tätigkeit (DPČ).
- Die Anmeldung ist elektronisch über die **Einheitliche monatliche Arbeitgebermeldung (JMHZ)** einzureichen.

### Rechtzeitige Informationsweitergabe

Wenn ein Arbeitnehmer seine Arbeit aufnimmt, bevor die Anmeldung erfolgt ist, drohen dem Arbeitgeber gesetzliche Sanktionen. Wir empfehlen daher, dass Sie die für die Anmeldung verantwortlichen Personen rechtzeitig über den geplanten Eintritt neuer Mitarbeiter informieren, um die korrekte und fristgerechte Anmeldung sicherstellen zu können.

Falls wir für Sie die Anmeldung von Arbeitnehmern durchführen, ersuchen wir Sie, uns die notwendigen Informationen mindestens **3 Werktage** vor dem geplanten Arbeitsantritt zur Verfügung zu stellen.

Für Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Ihr AUDITOR Team

#### **Iva Tolde**

Leiterin der Personalverrechnungsabteilung

T: +420 224 800 422

[iva.tolde@auditor.eu](mailto:iva.tolde@auditor.eu)

Die in dieser Publikation veröffentlichten Informationen dienen ausschließlich zu Informationszwecken und ersetzen in keiner Weise eine rechtliche, wirtschaftliche oder steuerliche Beratung. Eine Beratung setzt die Kenntnis des Einzelfalls und die Würdigung aller relevanten Umstände voraus. Wir übernehmen keine Verantwortung für Entscheidungen, die der Leser dieser Publikation auf der Grundlage der herein enthaltenen Informationen trifft.